

## **PROGRAMÁTICO - TREINAMENTO BÁSICO EM ANDROID: 40 HORAS**

Esse treinamento é direcionado aos profissionais que dominam lógica de programação ou desenvolvedores que ainda não possuem experiência com desenvolvimento mobile.

### **1. Introdução**

- Preparando o Ambiente
  - Eclipse
  - Plugin ADT
- Fundamentos
  - Linguagem
  - O arquivo .apk
  - O sistema operacional
  - O modelo de execução de aplicações
- Componentes da Aplicação
  - Activities
  - Services
  - Content providers
  - Broadcast receivers
- O arquivo de manifesto
- A estrutura de diretórios
- Resources
- O arquivo R.java
- Referências

### **2. Activities**

- Activity
  - Criando uma Activity
  - Iniciando uma Activity
  - Finalizando uma Activity
  - Ciclo de vida da aplicação
- Tasks e Back Stack
  - Salvando o estado de uma Activity
  - Gerenciando Tasks

### **3. Services**

- Conceito
- Gerenciando um Service
  - Iniciando um Service
  - Parando um Service
- Enviando notificações ao usuário
- Rodando em Foreground
- Ciclo de vida de um Service

#### **4. Content providers**

- Conceito
- Consultando um content provider
- Modificando dados
- Criando um content provider
- URI's

#### **5. UI**

- Leiautes
- Menus
- Action Bar
- Dialogs
- Events
- Notifications
- Styles and Themes
- Binding

#### **6. Resources**

- Acessando Resources
- Localization

#### **7. Data Storage**

- Shared Storage
- Internal Storage
- SQLite Databases
- Network Connection

#### **8. Security and Permissions**

- File Access
- User Permissions
- Declarando e forçando Permissions

#### **9. Location and Maps**

- Location Services
- Google Maps External Library

#### **10. Publicando uma aplicação**

- Criando uma conta na Android Market
- Assinando uma aplicação
- Versionando uma aplicação
- Preparando para publicar
- Publicando na Android Market